デジタルモンスター Ver.5

DIGITALMONSTER Ver.5

最強(さいきょう)データブック

監修：株式会社バンダイ



DIGITAL MONSTER Ver.5
MO-POWERFUL DATA BOOK

エニックスミニ百科 24
デジタルモンスター Ver.5 最強データブック

世界中に広がるコンピュータ・
ネットワークの海の中から誕生した
謎の生命体、「デジタルモンスター」。
その形態は進化し続け、
次々に新種のデジモンたちが
発見されてきたが、さらに、
「Ver.5」の新しい仲間たちも登場!!
「Ver.1」「Ver.2」「Ver.3」「Ver.4」と
バトルすることだってできるぞ!
戦いを好む不思議な不思議な
「デジモン」を、キミの手で鍛えよう!!

Cover Design: Donny Jordan
[D.J.Grafix]



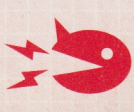



デジタルモンスター Ver.5

DIGITALMONSTER Ver.5

最強データブック

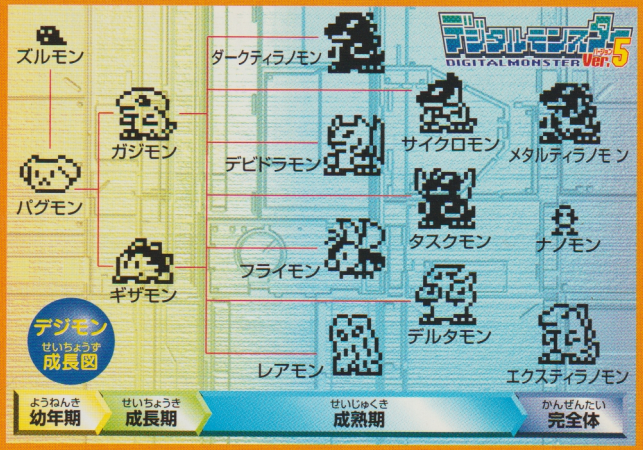


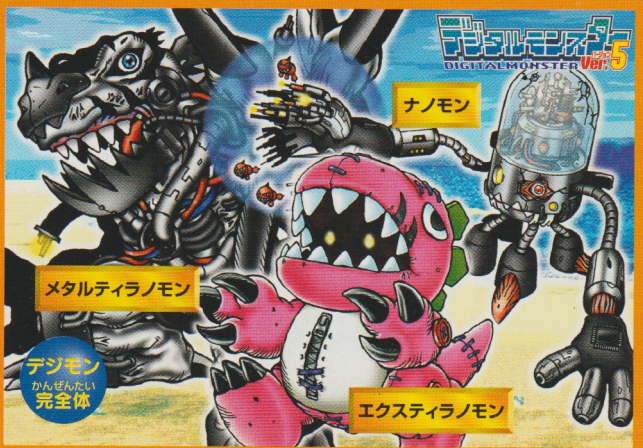



特別ふろく

デジモンスペシャルステッカー

めだつところにはっちゃおう!!





デジモンスペシャルステッカーの使い方

◎ 超OKッス！

YES!

- ゆっくりはがす
- カンペンにはる
- キレイにはる
- めだつところにはる

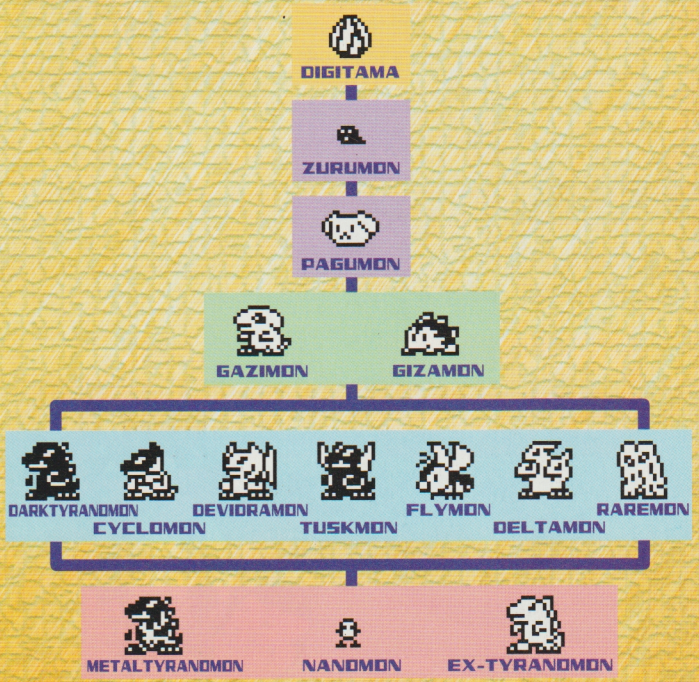
× 絶対ダメッ！

NO!

- あせってはがす
- 鼻や口にはる
- 教科書にはる
- 迷惑になる場所にはる

デジタルモンスター DIGITALMONSTER Ver.5

最強データブック

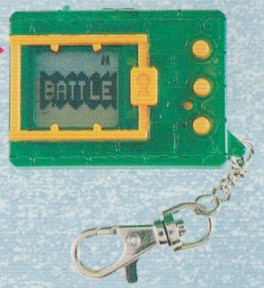


デジモン
DIGIMON Ver.5
バージョン ファイブ

ついに登場！シリーズ第5弾!!

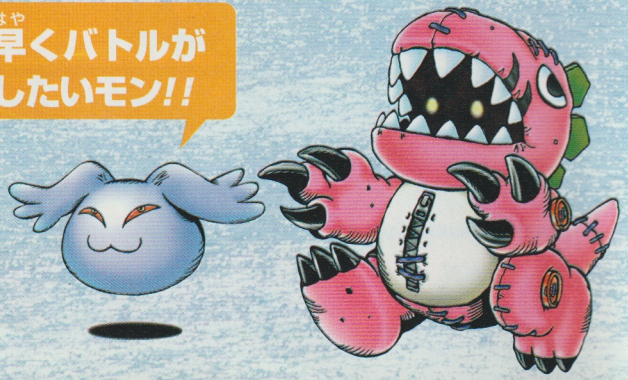
最新色はクリアグリーン!!

デジモン最新バージョンのカラーはすっきりとしたクリアグリーン。新キャラクターぎっしりの待望のVer.5だ。お店でこの色を見かけたら、誰よりも早くゲット、最強デジモン育成にチャレンジ!!



「デジタルモンスターVer.5」
定価1980円(税抜)
発売／バンダイ

早くバトルがしたいモン!!



CONTENTS もくじ

デジモン基本編
ついに登場！ デジモンVer.5 …… 2
キミのデジモンが誕生!! …… 4
2台をつなげて白熱バトル!! …… 5
Ver.5のトレーニングは…!? …… 6

デジモン大図鑑
デジモン大図鑑 …… 7
キャラクター大集合!! …… 8
幼年期 ズルモン …… 10
幼年期 パグモン …… 14
成長期 ガジモン …… 18
成長期 ギザモン …… 22
成熟期 ダークティラノモン …… 26
成熟期 サイクロモン …… 30
成熟期 デビドラモン …… 34
成熟期 タスクモン …… 38
成熟期 フライモン …… 42
成熟期 デルタモン …… 46
成熟期 レアモン …… 50
完全体 メタルティラノモン …… 54
完全体 ナノモン …… 58
完全体 エクスティラノモン …… 62

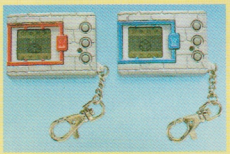
デジモン飼育編
デジモン飼育大研究 …… 66
ステータス …… 67
食事 …… 68
トレーニング …… 69
バトル …… 70
トイレ …… 71
電気 …… 72
治療 …… 73
呼び出し …… 74
デジモンの死 …… 76

デジモン育成編
デジモン育成ファイル …… 77
変身成長図大公開 …… 78
ガジモン育成ファイル …… 80
ギザモン育成ファイル …… 81
ダークティラノモン育成ファイル …… 82
サイクロモン育成ファイル …… 83
デビドラモン育成ファイル …… 84
タスクモン育成ファイル …… 85
フライモン育成ファイル …… 86
デルタモン育成ファイル …… 87
レアモン育成ファイル …… 88
メタルティラノモン育成ファイル …… 89
ナノモン育成ファイル …… 90
エクスティラノモン育成ファイル …… 91
SECRET FILE ～極秘レポート～ …… 92
バトル記録ノート …… 93

特別ふろく
デジモンスペシャルステッカー …… 2枚

激レア!? D-1スペシャル

限定版D-1スペシャルはイベントなどで。入手できたらラッキー。内容はVer.4と同じだよ。



◀シルバーカラー。フレームは赤と青の2種類がある。

キミのデジモンが誕生!!



▲▶デジタマに命が宿ったぞ!! 数分後に、赤ちゃんデジモン・ズルモンが誕生。

まず、絶縁シートを抜いてリセットボタンを押す。次に説明書を見て、時間をセット。しばらくすると、元気な音がして、ズルモンが生まれるよ。上手に育てられるかな？



さあ、育てよう!!

デジモンは成長するのだ!

こんなに



小さくても…



大きくなるぞ!

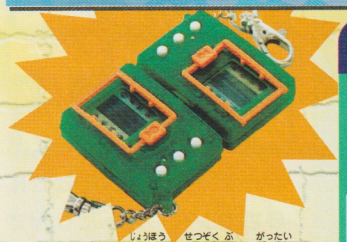
◀赤ちゃん時代が大切。がんばって強いデジモンにしよう!!

◀これが大人の"成熟期"。ここからさらに"完全体"になるかも。

生まれたばかりのデジモンはバトルできない。エサやトレーニングなどいろいろな世話をして、成長するのを待とう。どんなデジモンに成長するかはキミの世話しだい。



2台をつなげて白熱バトル!!



▲ボディの上方の接続部を合体させて戦う。いろんなデジモンと対戦させよう。

「Ver.1」〜「Ver.4」とも対戦できる!!

成長期、成熟期、完全体まで育ったデジモンなら、2台で接続してバトルができる。Ver.1やVer.2、Ver.3、Ver.4ともバトルOKだ。

注意!!

幼年期のデジモンはバトルできない!!

生まれてすぐのズルモンと、パグモンはまだ戦えないぞ。



オートバトルはこう進む!

合体後、「OK!」と表示されたら離しても大丈夫だ。



バージョン ファイブ Ver.5のトレーニングは…!?

トレーニングを選択

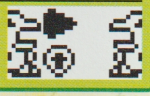


データタワーをブチ壊せ!!

左から右へ伸びていくパワーゲージが最大のときにBボタン!! ぴったり押さないと成功しないぞ!!

バージョン ワン Ver.1では…

自分の分身と戦う。上下の攻撃を選ぼう。



バージョン ツー Ver.2では…

グラフ状のパワーゲージをフルで止める。



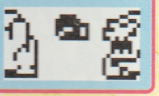
バージョン スリー Ver.3では…

カウント5以内に連打でパワーを貯めろ!!



バージョン フォー Ver.4では…

パワーゲージをよく見て100%で止めよう。



全14体の完全データファイルつき!!

デジモン大図鑑

デジモンの秘密に迫る7つのDATA

1 種類

進化についてはまだまだ謎が多いが、その秘密や由来に迫るためにも、まず種類を知っておこう。

バージョン ファイブ Ver.5の新デジモンは全部で14種類。いいパートナーになるために知っておきたい性格やプロフィールと、7つのデータを一挙に公開しよう!!

2 活動時間

デジモンの起きる時間と寝る時間は決まっている。計画的な育成やバトルに欠かせないデータだ。

3 1日の最大バトル回数

1日に戦える回数には限りがある。ただし、プロテインなどで体力回復すれば、もっと戦えるぞ。

4 最低体重

どんなに減らしてもこれよりは体重は減らない。食べすぎなどを確認する目安になるはずだ。

5 最大満腹ポイント

おなかのゲージの♥は4つだが、デジモンはそれ以上、イヤイヤするまで食べる。そのエサの数。

6 治療回数

バトルなどでケガをしたとき、治療を何回すれば全快するかは、そのデジモンによって違うのだ。

7 平均時間

デジモンは一定時間で変身したり寿命になったり……。その姿でいられるだいたいの時間だよ。

デジタルモンスター Ver.5 キャラクター大集合!!

デジタル世界に生きるデジモンたちのボディサイズは変幻自在。標準サイズを対比すると…。



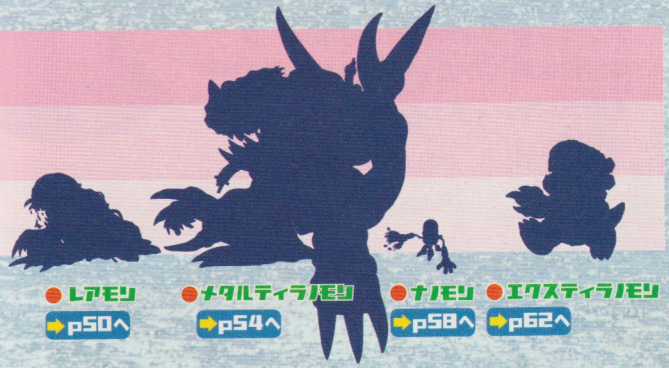
- ズルモン ➡p10へ
- パクモン ➡p14へ
- カシモン ➡p18へ
- キサモン ➡p22へ



- タスクモン ➡p38へ
- フライモン ➡p42へ
- デルタモン ➡p46へ



- ダークティラノモン ➡p26へ
- サイクロモン ➡p30へ
- デビドラモン ➡p34へ



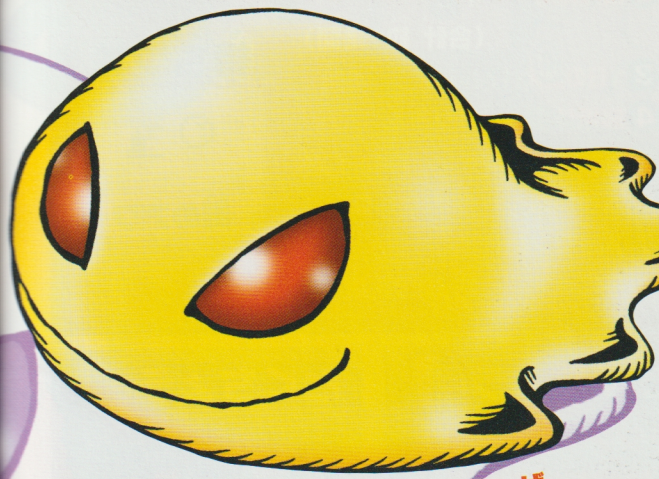
- レアモン ➡p50へ
- メタルティラノモン ➡p54へ
- ナノモン ➡p58へ
- エクスティラノモン ➡p62へ

●幼年期デジモン

ズルモン

ZURUMON

闇の中で、悪の祝福を受けた小さな生命が生まれた。デジタル世界に混乱と不安を巻き起こしてきた超悪質なコンピュータウィルスと、コンピュータを悪用する人間のすさんだ心が複雑に絡み合い、いつしか融合……他のデジモンとは全く異なる、マイナスの力で生まれたスライム型デジモンがこのズルモンなのだ。身体組織は毒性が強く、猛毒のアワは大型デジモンですら寄せ付けない。



デジタル世界の影で悪の祝福を受けた生命

幼年期 成長期 完全体

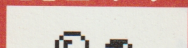
幼年期デジモン

ズルモン DATA



1 種類——スライム型デジモン
2 活動時間——不定
（合計 約1時間）
3 1日の最大バトル回数——0回
4 最低体重——4グラム
5 最大満腹ポイント——約4ポイント
6 治療回数——ケガをしない
7 ズルモン時代の平均時間——約60分程度

持ちワザ

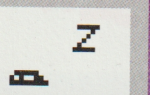


毒のアワ

とくちょう 1

デジタマから生まれ1時間だけこの姿

早く強いデジモンになりたーい!!……デジタマから生まれてたった1時間で次の姿に成長する。

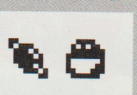


▶時間に関係なく突然寝るよ。赤ちゃんだもんね。

とくちょう 2

呼び出しが多いのは急激に成長してるから

お腹が減ったよ〜、疲れちゃったよ〜と、呼び出しが多い。世話すればするほど愛着がわくよ。



▶エサは4つで満腹。満腹まで食べてもらおう。

ズルモンとそっくりデジモン!?

Ver.1 デジモン ボタモン





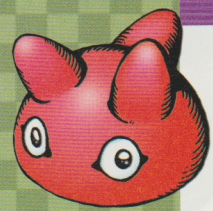
▲世話をしているうちに、信頼も育っていくぞ。

全身にびっしり黒いうぶ毛が生えた、赤ちゃんデジモン。中身の本体はスライム状だ。バトルはできないけど、アワで敵を威嚇する。

Ver.2 デジモン プニモン



▲頭上の小さな触手を動かしてエサをおねだり!?

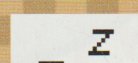


まっ赤な、とても薄い皮膚に包まれたスライムデジモン。バトルはまだできない。うにうにうごめく3本の触手がトレードマーク。

Ver.3 デジモン ポヨモン

ネットの海をたよりなく漂う、クラゲ状のデジモン。デジモン発生の謎を解くといわれる原始的な構造らしい。バトルはできない。

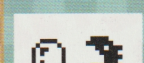




▲寝るコは育つ!? あっというまに変身するはず。

Ver.4 デジモン ユラモン

危険のない、成長に最適な場所を探して空中を漂う種子型デジモン。バトルはできないものの、粘着性のアワで必死に威嚇するよ。



▲武器は粘着性のアワだけ。トレーニングと威嚇用。



●幼年期デジモン

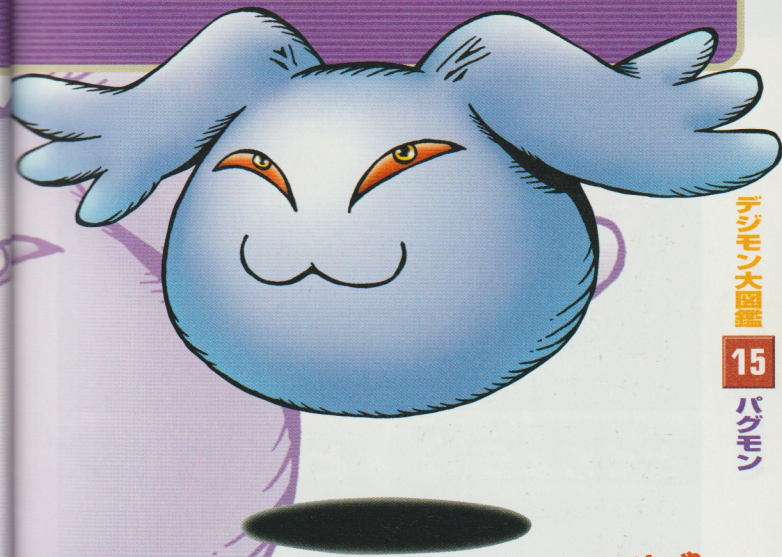
パグモン

PAGUMON

自分自身、まだバトルもできない子供デジモンなのに、弱い者イジメが大好き。結構イジワルな性格だ。頭に生えた耳のような突起は、翼として低空飛行に使うだけでなく「あっかんべー」や「おしりペンペン」にも大活用。相手を小バカにするようなアクションならおてのモノだ。退屈しのぎに他の子供デジモンを追いかけまわし、ストレス解消している。



幼年期 成長期 成熟期 完全体



ターゲットはいつも弱者 イジワルな瞳が光る

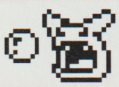


幼年期デジモン

パグモン DATA

1 種類——レッサーデジモン
2 活動時間——8:00AM～8:00PM（合計 約12時間）
3 1日の最大バトル回数——0回
4 最低体重——8グラム
5 最大満腹ポイント——約12ポイント
6 治療回数——ケガをしない
7 パグモン時代の平均時間——約1日程度

持ちワザ

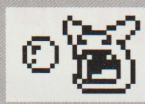


毒のアワ

とくちょう 1

バトルはまだまだおあずけだよ

デジモンらしくなってきたけど、バトルはまだできない。トレーニングで練習はできる。

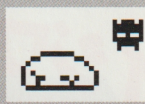


▶勇ましい姿だけど、本当のバトルはまだガマン。

とくちょう 2

ズルモン時代よりデリケート!?

呼び出しはまだまだ多い。ズルモン時代と違って、あまりほおっておくと、命に関わるぞ。



▶こうなったらお手上げ。呼び出しには早めに応えて。

パグモンとそっくりデジモン!?

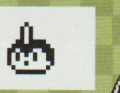
Ver.1 コロモン



▲いろんな可能性を秘めてる子供デジモンなのだ。

頭についてるのは耳じゃなくて触角。つぶらな瞳は好奇心に輝いてる。元気いっぱいだけど、まだバトルはできないよ。

Ver.2 ツノモン



▲あちこち活発に動き回る。角はあくまでも威嚇用。



フサフサの毛皮がかわいいレッサーデジモン。ファッションじゃなくて護身用だよ。大きな角があるけど、バトルをするには早い。

Ver.3 トコモン

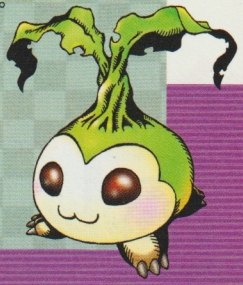
小さな4本の足で一生懸命活動するレッサーデジモン。あどけない顔をしてるけど、怒ると牙をむき出してなかなかの迫力。

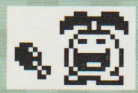


▲アワを吐いてトレーニング。口には牙がびっしり。

Ver.4 タネモン

頭から新芽をのぞかせる球根型デジモン。地中に身を潜め植物のフリをすることも。4本の足で逃げるのも得意だ。





▲植物型だけど、エサもモリモリ食べるよ。

●成長期デジモン

ガジモン

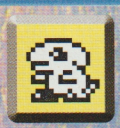
GAZIMON



2足歩行の哺乳類型デジモン。前足の鋭い爪を器用に使う。激しい気性の持ち主で、人間にはなかなかなつかない。ヘタに近づくと手痛い目にあうはずだ。前足の爪は敵を引き裂くだけでなく、大きな穴を掘るのにも向いている。その穴は他のデジモンたちに仕掛けられた落とし穴。必殺ワザの毒息"パラライズブレス"を操るものの、バトルでの実力はまだまだ青い。が、こういうワル知恵だけは一人前だから始末が悪い。

何をして遊ぼうか!?
イタズラな小獣の目が輝く

成長期

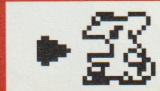


成長期デジモン

ガジモン DATA

1 種類——哺乳類型デジモン
2 活動時間——8:00AM～8:00PM（合計 約12時間）
3 1日の最大バトル回数——約20回
4 最低体重——15グラム
5 最大満腹ポイント——約24ポイント
6 治療回数——約2回
7 ガジモン時代の平均時間——約3～4日程度

持ちワザ

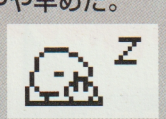


パラライズブレス

とくちょう 1

生活サイクルも安定してきたぞ

健康的な生活を送る子供デジモン。すぐお腹が減るのか、呼び出しのサイクルはやや早めだ。

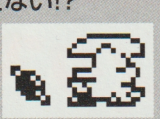


▶子供らしい寝顔。寝起きする時間は平均的だよ。

とくちょう 2

大人並みにたくさん食べるよ

意外に大食漢。大人デジモンと同じくらいの満腹ポイントだ。成長期だから、しかたない!?



▶満腹だとお腹が減るのが遅くなって少し楽チン。

ガジモンとそっくりデジモン!?

Ver.1 アグモン



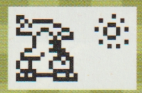


▲ファイティングスピリッツは大人なみ。実力は…?

元気な爬虫類型のデジモン。2足歩行する姿はりりしいぞ。バトルでは、"ベビーフレイム"でやんちゃぶりを発揮する。

Ver.2 ガブモン





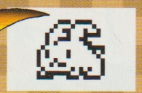
▲一見、爬虫類には見えないよね。ちょっと臆病!?

本当は爬虫類型だけど、ガルルモンの毛皮を拾い、かぶっているぞ。必殺ワザは"プチファイアー"。

Ver.3 パタモン

触角が翼に進化し、空も飛べる哺乳類型デジモン。飛ぶのが好きだけど、スピードはすごく遅い。持ちワザは"エアショット"。

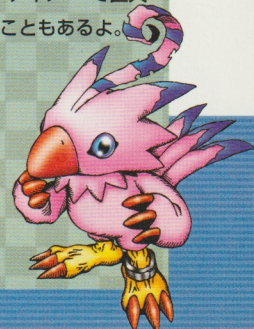




▲おとなしい性格だけど、好奇心は旺盛なのだ。

Ver.4 ピヨモン

腕のように器用に発達した翼が特徴の雛鳥型デジモン。幻影の炎"マジカルファイアー"で巨大な敵を撃退することもあるよ。





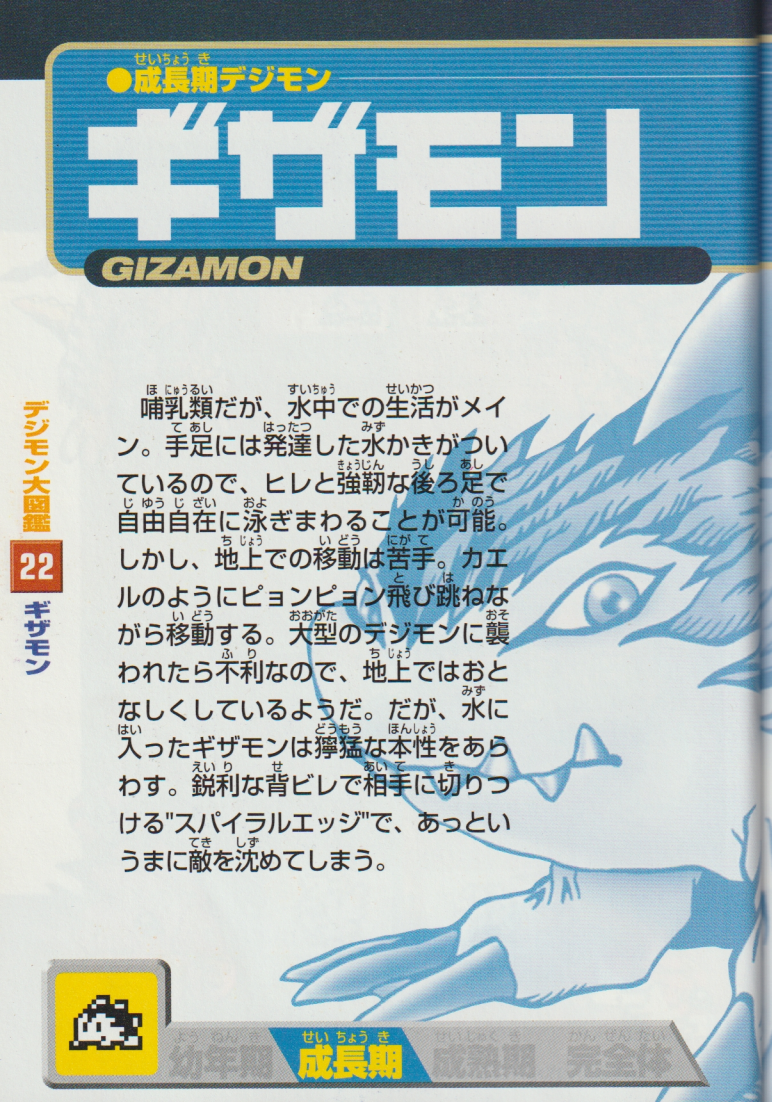
▲世話しやすいので、イヤイヤポーズはめずらしい!?

●成長期デジモン

ギザモン

GIZAMON

哺乳類だが、水中での生活がメイン。手足には発達した水かきがついているので、ヒレと強靭な後ろ足で自由自在に泳ぎまわることが可能。しかし、地上での移動は苦手。カエルのようにピョンピョン飛び跳ねながら移動する。大型のデジモンに襲われたら不利なので、地上ではおとなしくしているようだ。だが、水に入ったギザモンは獰猛な本性をあらわす。鋭利な背ビレで相手に切りつける"スパイラルエッジ"で、あっというまに敵を沈めてしまう。



幼年期 成長期 完全体 究極体



鋭利な背ビレは水面を切り裂くナイフ

成長期デジモン

ギザモン DATA

1 種類——水棲哺乳類型デジモン
2 活動時間——9:00AM～8:00PM（合計 約11時間）
3 1日の最大バトル回数——約20回
4 最低体重——15グラム
5 最大満腹ポイント——約20ポイント
6 治療回数——約2回
7 ギザモン時代の平均時間——約3日程度

持ちワザ

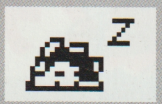


スパイラルエッジ

とくちょう 1

朝はゆっくりめのお目覚めだよ

成長して朝ねぼうをおぼえてしまったのか？夜は遅くまで起きてたりしない。普通に寝るよ。

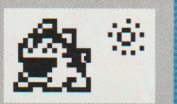


▶朝寝ている分、活動時間がガジモンより短い。

とくちょう 2

呼び出しはけっこうマメにあるぞ

少し、空腹などの呼び出しのサイクルが早め。これからの成長に備えているのだろうか？



▶世話をしてあげるとゴキゲンな顔を見せてくれる。

ギザモンとそっくりデジモン!?

Ver.1 ベタモン





▲普段はおとなしいけど、怒らすとけっこう怖いのだ。

4足歩行の両生類型デジモン。のんびりしているように見えるけど、バトルになれば豹変!! 100万ボルトの"電撃ビリリン"炸裂！

Ver.2 エレキモン



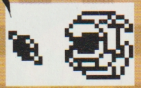
▲9本の尻尾が逆立ったら、バトル開始の合図だ!!

哺乳類型デジモン。9本の尻尾を扇状に広げて相手を威嚇。バトルになったら得意ワザの"スパークリングサンダー"で敵を迎撃!!

Ver.3 クネモン

めずらしい幼虫型デジモン。頭のイナズマ模様は、気分で変化するよ。怒りが頂点に達した時には"エレクトリックスレッド"が!!





▲幼虫型だけに育ち盛り。エサの時間は大好き。

Ver.4 パルモン

植物型デジモンだけど、爬虫類の特性も。花と枝葉で光合成、足で地中の養分を吸収する。毒ツタ"ポイズンアイビー"が持ちワザ。



▲相手を弱らせてしとめる毒のワザを使うのだ。



●成熟期デジモン

ダークティラノモン

DARKTYRANOMON

もともとは健やかに大地を駆けるティラノモンと同種のデジモンだったが、悪質なコンピュータウィルスに身体も心もむさぼられ、狂暴化してしまった。目に映るのは緑の草原ではなく、殺伐とした戦場だけ……。ダークサイドに身をやつしたに相応しく皮膚もすっかり暗黒色化。強力な火炎放射"ファイヤーブラスト"であたり一面を火の海に変えて、死の爪痕を残しながら、あてもなく進みつづける……。



心と身体を支配する黒い電脳ウィルス

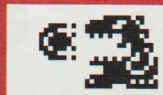


成熟期デジモン

ダークティラノモンDATA

1 種類——恐竜型デジモン
2 活動時間——7:00AM～9:00PM（合計 約14時間）
3 1日の最大バトル回数——約40回
4 最低体重——40グラム
5 最大満腹ポイント——約32ポイント
6 治療回数——約1回
7 ダークティラノモン時代の平均時間——約5日程度

持ちワザ

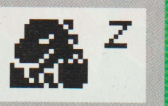


ファイヤーブラスト

とくちょう 1

あんまり寝ない ハリキリ屋さんだ！

活動時間が全デジモンの中でもトップクラスの14時間。そのうえ、ちゃんと育てれば長生きする。



▶夜更かしだけど早起き。睡眠時間が短いのだ。

とくちょう 2

手間のかからない パートナーに！

呼び出しのサイクルがゆっくりしているので、あまりこまめに世話しなくても大丈夫だ。



▶満腹ポイントは成熟期としては普通。助かる～。

ダークティラノモンとそっくりデジモン!?

Ver.1 グレイモン

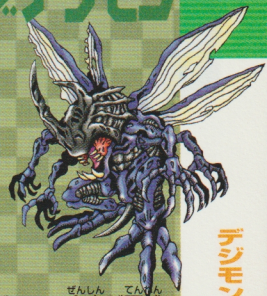


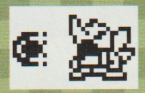


▲怒らせると飼い主も危険!! 信頼関係が大切だよ。

獰猛な性格、ヘルメットみたいに固い頭部、鋭利な爪……どれをとってもバトル向き。必殺ワザは強力な火の玉"メガフレイム"。

Ver.2 ガブテリモン





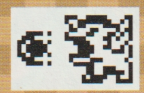
▲バトル大好き!! かなりの回数のバトルをこなすぞ。

甲虫型のデジモン。全身が天然のヨロイのように固く、頭部は金属化した皮膚でガード。必殺ワザ"メガブラスター"も強力!!

Ver.3 ユニモン

ユニコーンの角とペガサスの羽根を生かし、合成技術で生み出された幻獣型デジモン。"ホーリーショット"の攻撃も鮮やか!

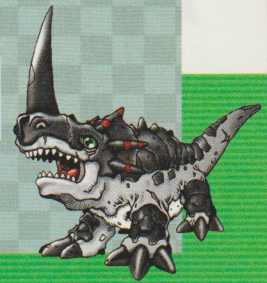




▲優雅な姿だが、性格は意外に暴れんぼうなのだ。

Ver.4 モノクロモン

大きなツノの堅さはダイヤモンド並み。本来はおとなしいが、怒ると恐い!! 必殺ワザは灼熱の火炎弾"ヴォルケーノストライク"。





▲体格がよくスタミナ十分。たくさん戦えるよ。

●成熟期デジモン

サイクロモン

CYCLOMON

復讐の鬼となった単眼の竜戦士。その右目に致命的な損傷を与えたのはVer.4の正義の戦士レオモン。レオモンを憎むあまり、正義も憎むようになってしまったのか!? 戦士としての気高い心は、激しい復讐の怨念にかき消されてしまった。惨劇を重ねる彼の顔には、笑みさえ浮かんでいる。必殺ワザは、相手を瞬時に溶かす高熱波"ハイパーヒート"。復讐のために巨大化したはずの右腕も、今やただの殺戮の道具だ。

成熟期



失われた片眼に
絶望と闇が巣くう

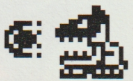


成熟期デジモン

サイクロモン DATA

1 種類——竜人型デジモン
2 活動時間——8:00AM～8:00PM（合計 約12時間）
3 1日の最大バトル回数——約35回
4 最低体重——40グラム
5 最大満腹ポイント——約24ポイント
6 治療回数——約2回
7 サイクロモン時代の平均時間——約3～4日程度

持ちワザ



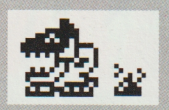
ハイパーヒート

とくちょう 1

世話のしやすさは中くらい!?

活動時間、呼び出し、満腹ポイント、最大バトル数など、生活スタイル全般に渡って、平均的。

▶快食快便。安心して世話できるデジモンかもね。

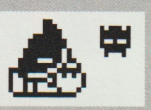


とくちょう 2

育てやすいからこそていねいに世話しよう

サイクロモン時代の寿命はまあまあ普通。ケガに気を付けて、長生きしてもらおう。

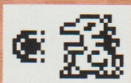
▶ちょっぴりケガしやすいかも!? ひん弱じゃないよ。



サイクロモンとそっくりデジモン!?

Ver.1 ティラノモン





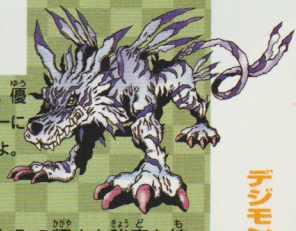
▲向かってくる敵には容赦なくワザをお見舞いだ!!

自然な進化をした恐竜型デジモン。爪や牙は鋭いが、意外にも戦いを好まないおだやかな性格。必殺ワザは"ファイヤーブレス"。

Ver.2 ガルルモン



▲頭脳も明晰。優秀なパートナーになってくれるよ。

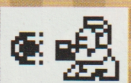


ミスリルなみの輝きと強度を持つ毛皮が自慢の獣型デジモン。信頼は決して裏切らない。"フォックスファイヤー"が必殺ワザ。

Ver.3 ケンタルモン

俊敏さ、強力な火器、超硬質皮膚を備えているが、戦いを好まない獣人型デジモン。右腕から"ハンティングキャノン"を放つ。

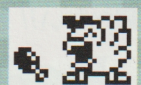




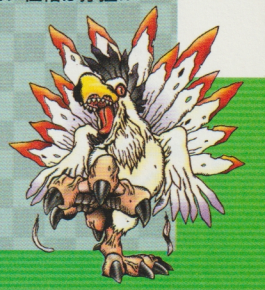
▲武器が身体の一部になっている。かなりの知性派。

Ver.4 コカトリモン

発達した2本の足で、敵めがけて突進。空は飛べない巨鳥デジモン。"ペトラファイアー"で相手を石化させるなど、性格は獰猛!!



▲性格は激しいのに、わりと健康的な生活ペース。



●成熟期デジモン

デビドラモン

DEVIDRAMON

デジモン界で最も邪悪な「複眼の悪魔」がついに姿を現した!! ダークエリアの住人だったが、Ver.1の堕天使デジモン、デビモンに召還されデジタルワールドに降り立った。相手を金縛りにする深紅の四眼、肉を切り刻む長い爪、相手を串刺しにする鉤爪状の尾……全身から血生臭さが漂い、悪の謝肉祭の時を待っているかのようだ。とどめをさすのは巨大な爪の必殺ワザ"クリムゾンネイル"。慈悲を請う叫びは、デビドラモンには決して届かない!!

幼年期 成長期 **成熟期** 完全体

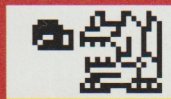
地獄から召喚された複眼の邪竜

成熟期デジモン

デビドラモン DATA

1 種類——邪竜型デジモン
2 活動時間——7:00AM～8:00PM（合計 約13時間）
3 1日の最大バトル回数——約40回
4 最低体重——30グラム
5 最大満腹ポイント——約40ポイント
6 治療回数——約1回
7 デビドラモン時代の平均時間——約5日程度

持ちワザ

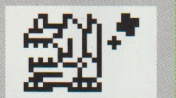


クリムゾンネイル

とくちょう 1

朝日とともに目覚める健康派

夜や闇のイメージがあるけど、なかなかの早起き。寝る時間はとくに遅くはない。

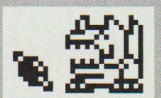


▶恐ろしい闇の住人だけどじつは朝がスキなのかも!?

とくちょう 2

食べても食べても満足しない!?

お腹は底なしに近く、満足するまで食べさせるのは大変だ。最低体重は普通なんだけど……。



▶結局食べ過ぎて、体重はいつも重めになるかも。

デビドラモンとそっくりデジモン!?

Ver.1 デビモン

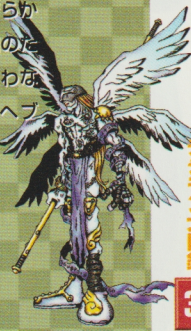


悪魔ではなく堕天使デジモン。ずるがしこい性格で、かなりバトル好きだ。必殺ワザは爪で心臓を突き破る"デスクロウ"。

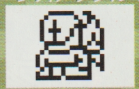


▲ツライ顔をしてもなんとなくニヒルなムード!?

Ver.2 エンジェモン



天使の姿のとおり、平和と善を信じる清らかなデジモン。平和のためなら戦いもいとわない。必殺ワザは"ヘブンズナックル"。



▲平和を願って敵に立ち向かう。なかなかの実力派。

Ver.3 オーガモン

人型デジモンなので知性はあるけど、一度怒りに火がついたら止まらない。"覇王拳"を喰らわせる凶暴な表情には血も凍る。





▲残虐な笑みを満面に浮かべ、必殺ワザを繰り出す。

Ver.4 レオモン

正義を信じる信念のデジモン。腰に下げた剣は"獅子王丸"。常に肉体の鍛錬を忘れず、得意ワザの"獣王拳"で、相手を打ち砕く!!





▲正義のために負けは許されない…それが信念だ!!

●成熟期デジモン

タスクモン

TUSKMON

決してタスクモンの前に立ってはならない!! 恐怖の走り屋にして当たり屋……パンツァーデジモンの異名を持ち、どんな障害物も、超重量級デジモンの突進でこっぱみじんにはじけ飛ぶ。頑強な肩には、まがまがしいカラーリングの角が。この角は折れてもすぐ再生するので、破壊は不可能だ。超弩級パンチの"パンツァーナックル"が必殺ワザ。デジモン100匹斬りを達成するたび、星のマーク1つを、腕に刻んでいく。



爆走!! 破壊!! また爆走!!
ノンストップのキラーランナー



成熟期デジモン

タスクモン DATA

1. 種類――恐竜型デジモン
2. 活動時間――8:00AM～9:00PM（合計 約13時間）
3. 1日の最大バトル回数――約35回
4. 最低体重――40グラム
5. 最大満腹ポイント――約40ポイント
6. 治療回数――約2回
7. タスクモン時代の平均時間――約3～4日程度

持ちワザ

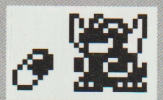


パンツァーナックル

とくちょう 1

毎日の世話は少しだけ手がかかる

空腹になったり体力が落ちたりするサイクルがやや短い。見かけによらずデリケートだ。

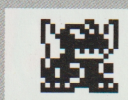


▶衰弱を回復させるにはプロテインかトレーニング！

とくちょう 2

満腹になるまではけっこう大変

でかい身体を維持するためか、よく食べる。少し食べたくらいじゃ、満腹にはならない。



▶やっと満腹に。イヤイヤまでにはエサ40コが必要。

タスクモンとそっくりデジモン!?

Ver.1 メラモン





▲こんな心のやすらぎは、いつ訪れるのか!?

熱い心と闘志を持ち、主人にも心を開かない激しい感情を持つ火炎デジモン。必殺ワザは燃える正拳"バーニングフィスト"。

Ver.2 ユキダルモン



▲一見、かわいいくらいだけど、なかなかの実力者。



外見は冷たそうだけど、実は温厚な性格の氷雪デジモン。が、敵には容赦なく、必殺ワザの"絶対零度パンチ"をお見舞いする!!

Ver.3 バケモン

コンピュータにとりつくデジタル世界の幽霊。まさしくゴーストデジモンだ。白い布の中は正体不明。必殺ワザは"ヘルズハンド"。

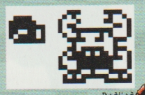




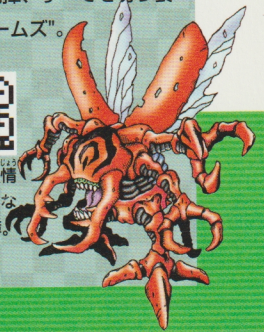
▲イヤイヤする姿も不気味。牙と目だけがギラリ

Ver.4 クワガーモン

真紅の外殻に包まれた昆虫型デジモン。必殺ワザはハサミの能力を最大限に発揮、すべてを切り裂く"シザーアームズ"。



▲ユニークな表情だが、昆虫型なので感情は希薄。



●成熟期デジモン

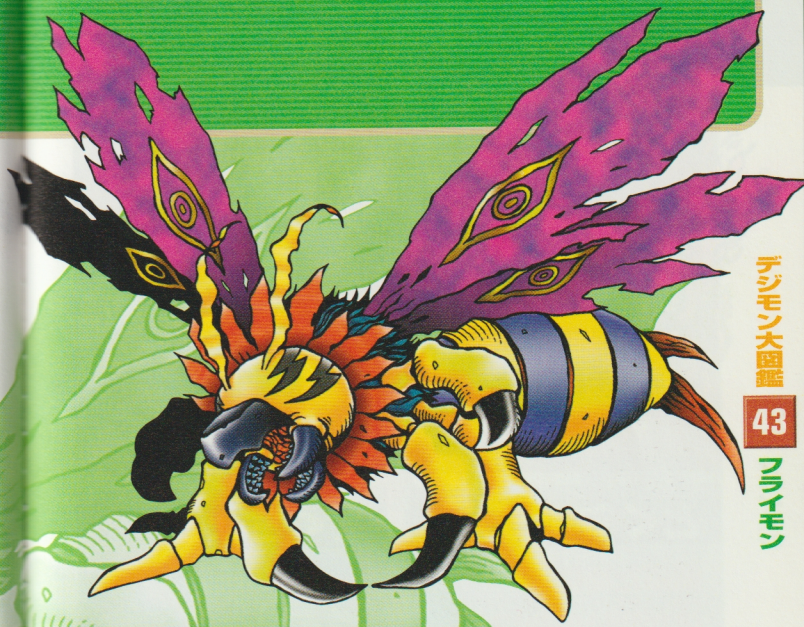
フライモン

FLYMON

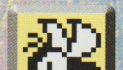
耳がマヒしてしまうような「ブーン」というハウリングノイズとともに飛来する、昆虫型デジモン。巨大な羽根を持ち、超高速の飛行が可能だ。獲物を見つけると鉤爪でしっかりホールド、尾の針から全身マヒで命を奪う猛毒を注入する。尾の毒針は遠隔攻撃もでき、必殺ワザ"デッドリースティング"として恐れられている。その顔立ちにVer.3の成長期デジモン、クネモンの面影を残しているが、詳細な進化過程は謎に包まれている。



成熟期



ノイズと毒針が誘う暗黒のパラダイス



成熟期デジモン

フライモンDATA

1. 種類——昆虫型デジモン
2. 活動時間——8:00AM～9:00PM（合計 約13時間）
3. 1日の最大バトル回数——約40回
4. 最低体重——20グラム
5. 最大満腹ポイント——約16ポイント
6. 治療回数——約1回
7. フライモン時代の平均時間——約5日程度

持ちワザ

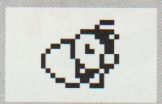


デッドリースティング

とくちょう 1

飛ぶために体が軽いのか!?

最低体重が軽く、満腹ポイントも少ない。たくさん食べないということは、いつも体重が軽い？

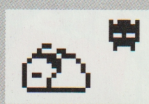


▶エサ16コでもうお腹いっぱい。エサやりは楽だね。

とくちょう 2

生命力が強い？長生き傾向アリ

はかない姿をしているけど、けっこう長生きする。完全体にできれば、もっと長生きするね。



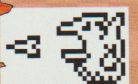
▶ケガもそんなにしないので、長生きしてくれそう。

フライモンとそっくりデジモン!?

Ver.1 エアドラモン

竜巻とともに大空を舞う伝説の幻獣型デジモン。性格が凶暴なので注意が必要。必殺ワザの"スピニングニードル"は空中から発射。





▲空中からのバトル!! 大きな口から必殺ワザが!!

Ver.2 バードラモン

不死鳥フェニックスのように炎の翼を持つ巨鳥デジモン。大空から敵に向かって放たれる必殺ワザ"メテオウィング"は脅威。



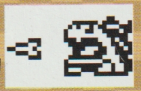


▲優雅に大空を舞う。獲物を探しているのか!?

Ver.3 シェルモン

海の浅瀬をうろつく原始的な軟体型デジモン。知性が低く、行動は予測不可能だ！ "ハイドロプレッシャー"で獲物をしとめる。

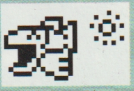


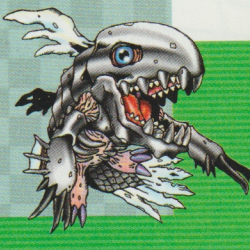


▲見かけたモノはすべて獲物。突然飛びかかってくる。

Ver.4 シーラモン

生きた化石ともいわれる古代魚デジモン。悠久の昔から巨大なカギ爪"ヴァリアブルダーツ"で身を守ってきたのだろうか？





▲生命力の強さは歴史が証明しているのだ。

●成熟期デジモン

デルタモン

DELTAMON

本体は恐竜型デジモン、右手にメタルヘッド、左手にスカルヘッド……電磁波の嵐で暴走してしまったコンピュータが3体のデジモンを融合させ、呪われたボディを作り出してしまった。3体のデジモンたちは自らの体に何が起こったのか、理解しているのだろうか？　彼らは「破壊」というキーワードで共存しているに過ぎない。必殺ワザは3つのエネルギーを融合、発射する"トリプレックスフォース"とスカルヘッドの繰り出す"スカルファング"。



幼年期 成長期 **成熟期** 完全体

偶然から三位一体 破壊と殺戮で意気投合!!

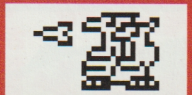


成熟期デジモン

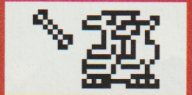
デルタモン DATA

1 種類——合成型デジモン
2 活動時間——8:00AM～8:00PM（合計 約12時間）
3 1日の最大バトル回数——約35回
4 最低体重——30グラム
5 最大満腹ポイント——約32ポイント
6 治療回数——約2回
7 デルタモン時代の平均時間——約3～4日程度

持ちワザ



トリプレックスフォース



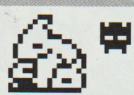
スカルファング

とくちょう 1

不思議な身体はデリケート!?

ちょっとケガしやすいみたい。治療も2回必要だ。ケガしすぎで寿命に影響しないといいけど。

▶ケガを恐れてバトルができるか～っ！がんばれ!!

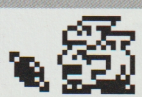


とくちょう 2

かわるがわる3つの頭が呼ぶ!?

少し、呼び出しのサイクルが短いけど、気になるほどではなさそうだ。普通の世話で大丈夫。

▶3つも頭があることを思えば、食欲は普通だよね。



デルタモンとそっくりデジモン!?

Ver.1 シードラモン

ほとんど知性を持たず生存本能で戦うので、バトルは壮絶!! 相手を締め上げ、とどめの必殺ワザ"アイスアロー"を繰り出す。





▲普段はゆっくり水中をはいまわる水竜型デジモン。

Ver.2 ホエーモン

ネットの海の深海に棲む、超巨大なデジモン。好戦的で、背中から吹き出す"ジェットアロー"を敵に容赦なく浴びせかける。





▲獰猛なヤツだけど、勝利の喜びは素直に表現する。

Ver.3 ドリモゲモン

ひっそりと地中深くに棲息する恥ずかしがり屋な獣型デジモン。"ドリルスピン"、"クラッシャーボーン"の2種類のワザを使う。



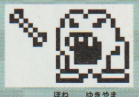


▲心を許した関係になると、こんな表情も見せる。

Ver.4 モジャモン

山奥でひっそり暮らす珍獣型デジモン。巨大な氷柱"アイスクルロッド"や"骨骨ブーメラン"などで、静けさを乱す侵入者を撃退。





▲この骨は雪山に眠る古代デジモンの骨なのだ。

●成熟期デジモン

レアモン

RAREMON

身体を機械にすれば死なない!?浅はかな夢を見たアンデッドデジモンの哀れな姿だ。全身から腐臭が漂い、他のデジモンも近寄らない。腐り落ちる身体をメカで補強しようとしたが、データ自体が崩壊し始めていて、もはや修復は不可能。機械から生まれた生命だけが、滅びることなく息づいている。強い生命への執着と滅びゆく肉体の無情!! 攻撃力や知力など、とうの昔になくしてしまった。弱々しく投げつける最後の武器は……!?



滅びゆく肉体の無情!!
腐敗した身体は修復不可!?



幼年期 成長期 **成熟期** 完全体



成熟期デジモン

レアモン DATA

1 種類——アンデッドデジモン
2 活動時間——10:00AM~11:00PM（合計 約13時間）
3 1日の最大バトル回数——約20回
4 最低体重——20グラム
5 最大満腹ポイント——約16ポイント
6 治療回数——約3回
7 レアモン時代の平均時間——約2日程度

持ちワザ

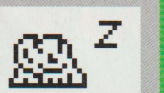


ヘドロ

とくちょう 1

日が沈んでからも絶好調だぞ！

朝になっても全然起きない!? そして真夜中近くまで起きてるよ。呼び出し頻度は子供並み。



▶ねぼうしても睡眠時間は短め。つまり超夜更かし。

とくちょう 2

バトルは苦手でも戦っておかないと！

成熟期なのに1日の最大バトル数が少ない。ケガもしやすいし、バトルが苦手なのか!?



▶あ、これは武器じゃなくて、したヤツです……。

レアモンとそっくりデジモン!?

Ver.1 ヌメモン

臆病な性格で、他のデジモンと合わないように日陰で暮らしている。身体はぐにゃぐにゃ。敵には自分のウンチを必死で投げる。





▲ウレシイと目の前がぱーっと明るくなるらしい。

Ver.2 ベジーモン



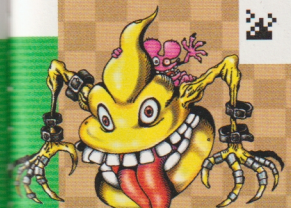
▲鋭い牙も生えているが、食べるために使うのだ。



自分からは動かず、獲物の小型デジモンなどを甘い香りでおびき寄せる、食虫植物型デジモン。ツタを自在に操る。武器はウンチ。

Ver.3 スカモン

デジタルのデータの残りカスから誕生した、ミュータントデジモン。小型デジモンのチューモンが頭脳役。武器はウンチのみ。





▲自分の分身か!? とにかく武器はウンチしかない!!

Ver.4 ナニモン

異次元から迷い込んできた、通称OYAJIと呼ばれるインベイド・デジモン。故郷では酒好きのデジタルペットだったらしい。



▲サングラスで変装してるが、もしかしてアイツ？



●完全体デジモン

メタルティラノモン

METALTYRANOMON

対空用に改造されたVer.4のメガドラモンとは対照的に、対地迎撃用の改造が施されたサイボーグデジモン。力強く地を駆けるティラノモンの特性を生かし、どんな攻撃をもはね返す特殊装甲ボディと、ほぼ全ての装甲をかみ砕く強靭なアゴ、両腕に武器が新たに追加装備された。右腕からはミサイル"ギガデストロイヤーII"、左腕からはエネルギー弾"ヌークリアレーザー"と2つの必殺ワザを使い分ける。

成長期 成熟期 **完全体** 究極体



走り去ったあとに残るのは
無惨な敗者の骸だけ

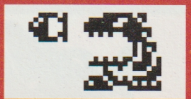


完全体デジモン

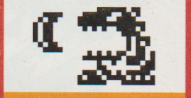
メタルティラノモン DATA

1 種類——サイボーグデジモン
2 活動時間——8:00AM～9:00PM（合計 約13時間）
3 1日の最大バトル回数——約40回
4 最低体重——40グラム
5 最大満腹ポイント——約32ポイント
6 治療回数——約1回
7 メタルティラノモン時代の平均時間——約5日程度

持ちワザ



ギガデストロイヤーII

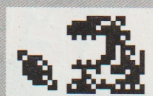


ヌークリアレーザー

とくちょう 1

いっぱい食べるが手はかからない!?

どっしり落ち着いた外見通り、あまり呼び出ししない。ただし、満腹になるまですごく食べる。

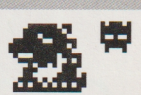


▶重量級。食べてばかりだと、もっと増えるぞ。

とくちょう 2

ケガを恐れずにバトルをしまくろう!!

完全体としてはケガが多め。が、せっかく最大バトル数も多いし、戦って強さを見せつけよう。



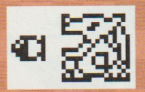
▶しょぼん。バトルに勝っても、ケガすることアリ。

Ver.1～Ver.4の完全体デジモン

Ver.1 メタルグレイモン

強破壊力ミサイル"ギガデストロイヤー"の装備など、バトルで勝ち抜くための改造が全身にほどこされた、サイボーグデジモン。





▲重厚なメカをフル装備。トップクラスの強さだ。

Ver.2 スカルグレイモン



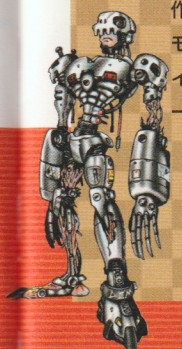
▲生きる屍。バトル魂だけで生きているのだ!!



果てなく戦い続け、肉体のほとんどが失われた亡霊のようなスケルトンデジモン。必殺ワザは特殊ミサイル、"グラウンド・ゼロ"。

Ver.3 アンドロモン

戦うためだけに心を持たずに生まれた、試作品のサイボーグデジモン。"ガトリングミサイル"と"スパイラルソード"が必殺ワザ。

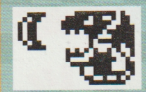




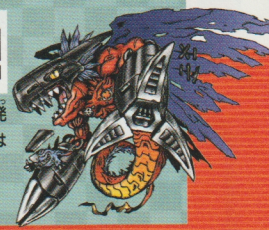
▲かなりの実力だが、勝利の喜びは感じるのか!?

Ver.4 メガドラモン

何者かに改造された暗黒竜型デジモン。敵を切り裂く"アルティメットスライサー"とミサイル"ジェノサイドアタック"が恐怖!!



▲鈍く光る刃を発射!! ダメージは避けられない!?

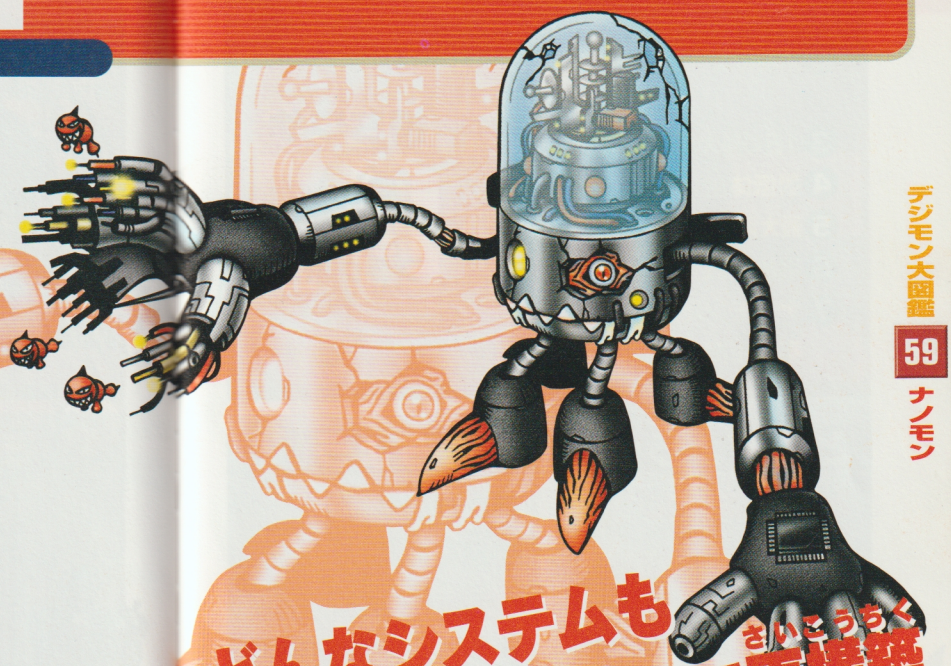


●完全体デジモン

ナノモン

NANOMON

本来は治療用マシーンデジモンとして、クラッシュしたコンピュータを内部から修復する、ワクチン的存在のナノモン。だが、ウイルス型デジモンとの熾烈なバトルの際に思考回路が破壊され、暴走!! 正常に動いているコンピュータはもちろん、どんなに強いデジモン相手でも、簡単に破壊して狂わしてしまう。指先から放たれる必殺ワザ"プラグボム"で、敵を完全に沈黙させる。



どんなシステムも歪んだテクニックで再構築

完全体

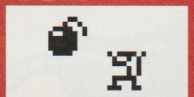


完全体デジモン

ナノモン DATA

1 種類——マシーンデジモン
2 活動時間——7:00AM～7:00PM
（合計 約12時間）
3 1日の最大バトル回数——約45回
4 最低体重——5グラム
5 最大満腹ポイント——約12ポイント
6 治療回数——約1回
7 ナノモン時代の平均時間——約3～4日程度

持ちワザ



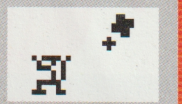
プラグボム

とくちょう 1

とても健康的に生活するぞ

完全体としてはかなりの早寝早起き。最大バトル数も多いので、時間を有効に使いたいね

▶ケガの治療には、体全体を使って怒りの表現!?

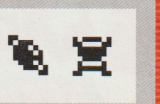


とくちょう 2

見かけ通りに小食なのだ!!

空腹になるサイクルは普通で、少し食べればお腹は満足に。寿命短めなので大切に世話しよう。

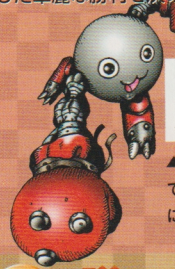
▶体の真ん中に大口が。小食でもダイナミックな食事。

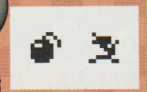


Ver.1～Ver.4の完全体デジモン

Ver.1 マメモン

相手のふところに飛び込んで直撃!! "スマイリーボム"が至近距離で炸裂する。小さい身体を生かした華麗な勝利を決めるぜ!!



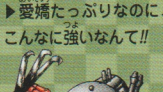


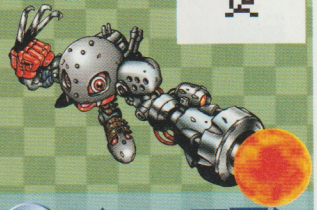
▲アンダースローで爆弾パンチを敵に投げつける。

Ver.2 メタルマメモン

マメモンの敏捷さとサイズはそのままに、実に身体の90%をメカ進化。左腕のサイコブラスターから、必殺"エネルギーボム"が。

▶愛嬌たっぷりなのに、こんなに強いなんて!!



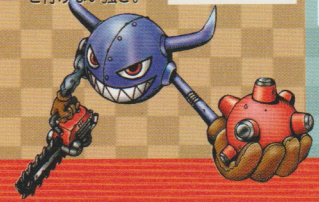


Ver.3 ギロモン

ふわふわと宙を漂いネットワーク内を監視する機雷型デジモン。別名"ネットキーパー"。侵入者を"デッドリーボム"で即撃退！

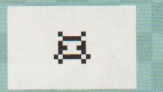


▲またまた勝利!? ほとんどの敵を寄せ付けない強さ。



Ver.4 ピッコロモン

愛用の槍"フェアリーテイル"を振りかざし魔法を操る妖精デジモン。コンピュータ・ウィルスを凝縮した爆弾"ビットボム"は強力!!



▲まさしく妖精でも未知のパワーを秘めている。

●完全体デジモン

エクスティラノモン

EX-TYRANOMON

ヌイグルミデジモン!? いや、正確には違う。ティラノモンのヌイグルミに、ナゾのデジモンが忍び込んだのだ。外見は抱きしめたくなるようなキュートさだが、その強さは全デジモンの中でも屈指。お腹のファスナーを開ければ正体がはっきりするかもしれないが、そんなスキを見せるヤツじゃない。ヌイグルミのかわいらしさを生かした"プリティーアタック"と、中に入っているデジモンが繰り出す邪悪な球体"ブラッククマター"が必殺ワザ。



ふかふかのヌイグルミに忍び込んだナゾの存在

幼年期 成長期 成熟期 完全体

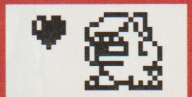


完全体デジモン

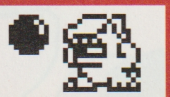
エクスティラノモン DATA

1 種類——パペットデジモン
2 活動時間——9:00AM～9:00PM（合計 約12時間）
3 1日の最大バトル回数——約50回
4 最低体重——40グラム
5 最大満腹ポイント——約24ポイント
6 治療回数——約1回
7 エクスティラノモン時代の平均時間——約5日程度

持ちワザ



プリティーアタック



ブラックマター

とくちょう 1

戦いの権化
強いしバトル好き

1日にこなせるバトル数は最大クラス。戦ってみれば、その強さも実感できるはずだ。

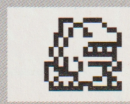


▶またまた大勝利!! ケガもあまりしないのだ。

とくちょう 2

世話を普通にすれば
長生きしてくれる！

Ver.5の長生きNo.1。呼び出し回数が多めだけど、この強いデジモンのためなら苦ではない。



▶満腹ポイントは普通。強さのわりに世話はラク!?

Ver.1～Ver.4の完全体デジモン

Ver.1 デジモン もんざえモン



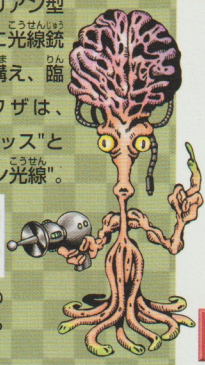
負け知らずのウワサもある、パペットデジモン。愛の必殺ワザ、"ラブリーアタック"は、敵の闘争心そのものを奪ってしまうぞ。



▲正体はまったくわからない。謎の多いデジモンだ。

Ver.2 デジモン ベーダモン

異色のエイリアン型デジモン。常に光線銃を肌身離さず構え、臨戦態勢必殺ワザは、"悪魔の投げキッス"と"アブダクション光線"。





▲植物系の進化の片鱗がうかがえる姿。不気味だ。

Ver.3 デジモン エテモン

超耐攻撃の強化サルスーツに身を包んだ自称キング・オブ・デジモン。"ラブ・セレナーデ"と"ダークスピリッツ"で勝利を決める。





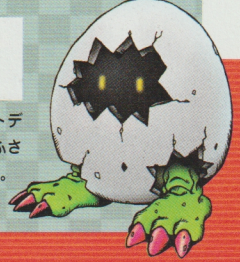
▲気配を聞き逃さない大きな耳。今日の獲物は誰だ!?

Ver.4 デジモン デジタマモン

デジタマの姿を借りた、究極のデジモン!? 神経を破壊する"エニグマ"や暗黒の球体"ナイトメアシンドローム"は、まさに無敵!?



▲パーフェクトデジモンの名にふさわしい実力者だ。

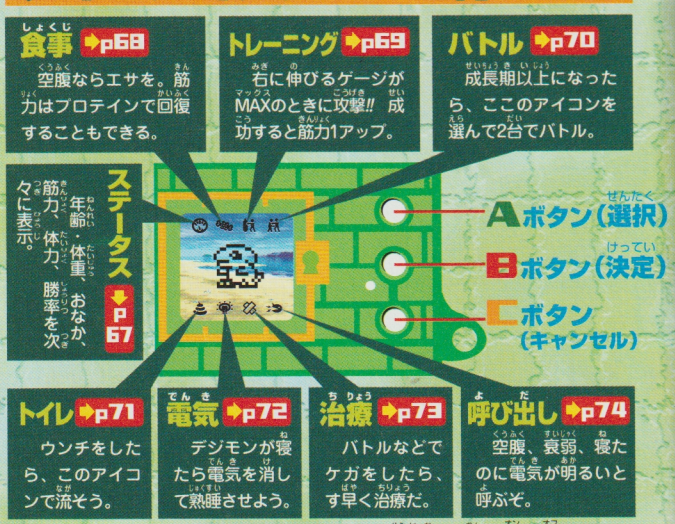


デジモン飼育大研究

8つのひみつFILEも公開!!

まだまだひみつの多いデジモンだけど、強く育てたいならもう一度、基本をチェック。ライバルも知らない、ひみつFILEも役立つハズだ。

アイコンでデジモンを育てよう



※Aボタン、Cボタン同時押しで音のON・OFFきりかえ。

ステータス

現在のデジモンの様子がわかるデータ集がステータス。このデータから、成長ぶりや日々の世話の問題点までわかっちゃう。"まず最初にチェック"を習慣にしよう。

年齢・体重

5才
03

約24時間ごとに年齢は1才ずつプラスされる。体重は世話で増減する。

体重が変化
- エサ……+1グラム
- プロテイン……+2グラム
- トレーニング…−2グラム
- バトル……−4グラム

おなか

エサ1個につき♥1つ回復。♥4つ埋まってもイヤイヤするまで食べる。



◀最大満腹ポイントまで食べるとイヤイヤする。

筋力

トレーニングかプロテイン1個で♥1つ回復。



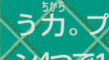
◀トレーニング成功。

▶プロテインでも回復



体力

デジモンの戦う力。プロテイン4つで1回復。



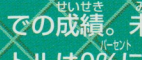
◀1晩寝れば、全回復。

▶プロテインは4つで。



勝率

過去のバトルでの成績。未バトルは0%に!!



▲相手の勝率も数値に影響するぞ。

食事

おなかが減ったらエサ、きんりょくが落ちたらプロテイン…と、安易に考えてはダメ。それぞれの効果やデメリットもちゃんと把握して、効果的に使うのだ。

エサ

おなかは時間で減っていく。エサで♥1つ回復。体重も1グラムアップ。



◀エサは骨つき肉だ。たくさん食べて大きくなれよ。

プロテイン

1つなら筋力が1回復、4つで体力1ポイント回復。あたえすぎに注意！



◀プロテインはケガする確率をあげてしまうようだ。

ひみつファイル NO.01 「おなか」は底なしなのか！？



◀♥4つでいっぱいに見えるが…

◀まだまだ食べる。すごい食欲。

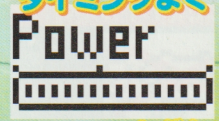
◀イヤイヤのポーズが満腹の証。

デジモンには隠しパラメータが…。♥が4つになっても、イヤがるまで(最大満腹ポイントまで)食べる。満腹にすると、♥が減り始める時間が遅くなるぞ。成長にも影響が……!?

トレーニング

Ver.5のトレーニングはタイミング勝負。パワーゲージが最大のときに放たれた攻撃は、データタワーを破壊し、体重を2グラム減らす。失敗は体重1グラム減。

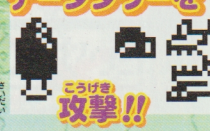
タイミングよく



◀音もよく聞いて、タイミングをはかろう。

Aボタン

データタワーを

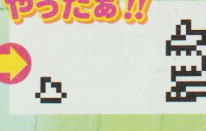


◀ゲージが最大のときにボタンが押せれば……。

データの塔が標的だ!!

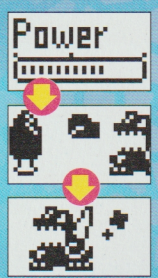
ゲージをよく見て、最大時にAボタンを押そう。少しでもずれてしまうと、エネルギー不足で失敗する。

やったぁ!!



◀フルパワー攻撃でタワーを破壊。大成功!!

ひみつファイル NO.02 失敗するとカウントされない!!



◀おしい！あと少しパワーじゃないと……。

◀力がフルパワー不足。

◀タワーが壊れなくてガッカリ。

注意力がポイントのトレーニングだけど、いつも絶対成功するとは限らない。失敗すると筋力はアップしないし、成長に関係する“トレーニング回数”もカウントされない。体重は減る。

バトル

戦うために生まれたモンスター、デジモン。戦ってこそ、キミのデジモンの本当の実力がわかるのだ。バトルの前には、こんなことに注意しよう!!

戦いがデジモンの魅力!!

相手さえいれば接続させてすぐバトル。どんな相手だと勝ちやすいか、記録すると便利だぞ。1バトルで体重は4グラム減り、勝率も勝敗によって変化していくのだ。

こんなときはバトル不可!!

子供!ケガ!衰弱!



◀幼年期まではバトルできない。

◀もちろんケガはすぐ治療。

◀体力がないとダメ。睡眠で回復。

ひみつファイル NO.03 "強さ"って何だろう?



◀プロテインでもOKだけど…。

基本は



トレーニング

▲プロテインで鍛えるとケガしやすくなる。トレーニングが◎。

デジモンは種類ごとに"強さ"の素質は決まっている。が、トレーニングとプロテインで筋力を鍛え上げれば、"強さ"はアップ。勝つ確率がちょっとだけ上がるのだ。成長したら鍛え直そう。

トイレ

食べたらウンチ…これは生き物の基本。デジモンのウンチは鋼鉄のように固い。たくさん溜めこんだって、何もいいことはナイ!! ウンチをしたらすぐ流そう。

デジモンも汚いのはイヤ!!

約3時間ごとにデジモンはウンチをする。溜めるとデジモンが見えなくなるぞ。

あっウンチだ!!



◀食事には関係なく時間通りにウンチするぞ。

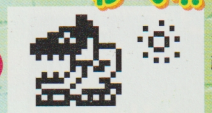
水洗完備!!



ザザ〜!!

◀溜めてもイイコトなんにもない。片づけよう。

わーい!!



◀すっきりするとこんなにごげんな顔に!

ひみつファイル NO.04 ウンチを8つ貯めこむと…!?





▲何が起こっているのかウンチで見えない。

▶ケガしてたのか…。

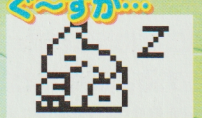
鋼鉄のように固いウンチのせいで(?)8つ溜めると追いつめられたデジモンがケガをしてしまうぞ。ウンチが溜まってくると、画面が見にくく世話もしにくくなる。ケガする前に流そう。

電気

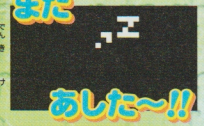
成長期にはもちろんだが、成熟期のデジモンにも休息が必要だ。内蔵時計の時間に合わせて、規則正しく睡眠に入るデジモンを、ぐっすり寝かしてやろう!!

デジモンも眠るのだ!!

バトルをするために必要な体力。これを回復するには、8時間以上の睡眠が必要だ。



◀電気を消してと呼んだあと、デジモンは寝る。



▶電気を消してやるのも、飼い主のつとめだ。



◀朝、デジモンが起きると自動的に明るくなる。

ひみつファイル NO.05 たたき起こすと"睡眠妨害"!?



▶電気をつけないと、操作できないぞ。



▶寝るまでは通常操作できる。

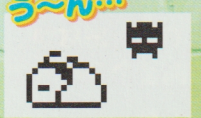
危機に備えていつでも起きられるように寝ている!? まず、電気をつけて食事かトレーニング、バトルを選ぼう。起きたデジモンはしばらくするとまた眠る。成長にも影響があるようだ。

治療

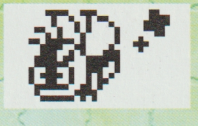
デジモンがケガをする原因は2つ。バトルとウンチの溜めすぎだけだ。すぐに気づくはずなので、治療はその場でしてあげよう。放置すると致命傷になるぞ。

バトルをしたらケガをチェック!!

バトルで勝っても油断は禁物。ケガは勝ち負けに関係ないのだ。すぐ治療してやろう。



◀右上にどくろマークが出たらケガだ!!



▶注射だ!! 治療回数はデジモンによって違う。



ひみつファイル NO.06 ケガしすぎるとキケン!!



▶プロテインはケガしやすくなるらしい。



▶変身したらケガの回数が0になるぞ。

デジモンはケガが多発すると死んでしまうが、じつは、1世代中に耐えられるケガの回数が決まっているらしいぞ。変身してしまえば、またケガ0からのスタートだ。

呼び出し

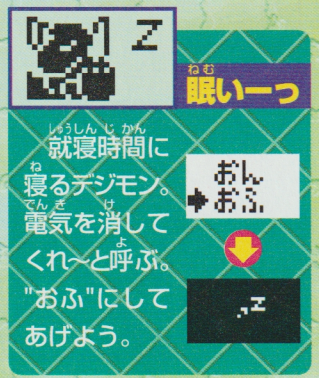
デジモンとキミの大事なコミュニケーション。それが呼び出しだ。特に成長期のガジモン、ギザモン時代や、成熟期の呼び出しは、成長にも大きく影響するぞ!!

呼び出す理由は全部で3つ!!

デジモンが鳴いて、呼び出しのアイコンが点灯したら、まず、どんな理由で呼んだのかステータスを確認しよう。「とにかく鳴きやめばなんでもいい」なんて世話するのは失敗のもとだ。







呼び出しの対応は成長にも影響

「規則的」な育て方は…?

- 呼び出しにすぐ対応!
- 1〜2回のミスなら平気

呼び出しは、数分放置すると消えてしまう(就寝時は約1時間)。「規則的」に育てたいなら、音もよく聞き、すぐ対応しよう。

「不規則」な育て方は…?

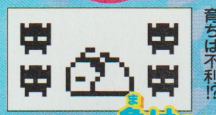
- 呼び出されても無視
- 1世代中に何度も無視

呼び出されても無視。世話はアイコンの点灯が消えてから…こんなことが繰り返されると、デジモンは「不規則」に育つ。

ひみつファイル NO.07 "強さ"にも関係している!!



VS



「規則的」に育てるか、「不規則」に育てるかは好みの問題で、どちらがいいとはいえない。でも、同種類のデジモンなら、「不規則」のほうが、バトルで弱くなるらしい!?

デジモンの死

デジモンは生きている…そう実感させられるのは皮肉にもお別れのとき。大切に育てて、悔いが残らないように長生きしてもらおう。それが友情だっ!!

さよならデジモン!!

デジモンには寿命がある。彼らの遺志を継ぎ、次のタマゴも大事に育てよう。

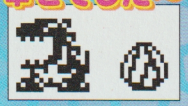


▶瀕死になったら見守るのみ。合掌…。

死んでしまう原因

- 寿命のための自然死
- ケガのしすぎ
- ケガしても治療しない
- おなかのすきすぎで餓死
- きんりょく低下で衰弱死

しみコファイル NO.08 長寿デジモンはタマゴを生む



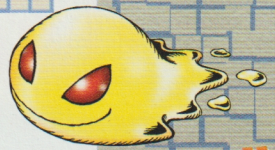
◀新しいデジタマをよろしくね〜。



▶A、Cボタン同時押しで新タマゴが…。

平均寿命より長生きした長寿デジモンは、死の間際に次の新しいタマゴを残していくぞ。いい飼い主だった証明なのだ。ただし、生みの親デジモンに似るとは限らないぞ。

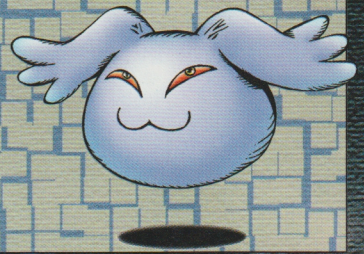
お気に入りのデジモンをGETしよう!!



デジモン育成ファイル

変身のポイントがまるわかり!!

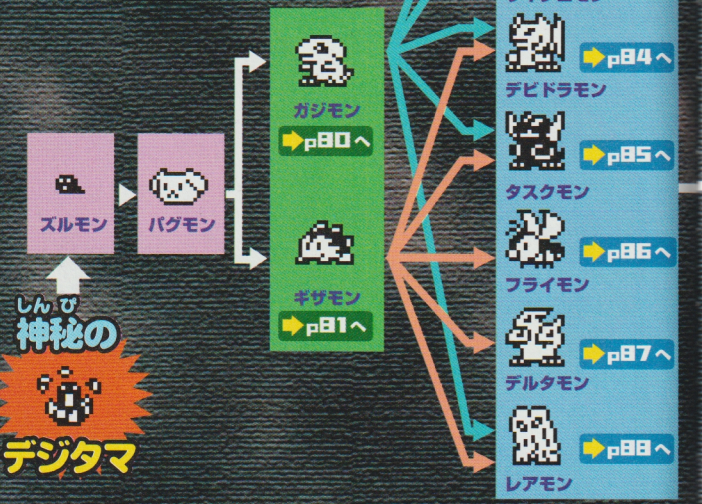
新しく発見されたVer.5のデジモンたちは、どのように成長していくのだろうか!? デジモン進化の謎に迫るシークレットファイルを大公開!!



●とっても気になる!!

変身成長図 大公開

ついに、デジモンVer.5の成長経路が明らかに！ 変身の細かいポイントはそれぞれのページで解明。欲しいデジモンのページを見よう!!



ズルモン→パグモンは自然に変身!!

デジタマ→ズルモン→パグモンはどんな育て方でも同じに育つぞ。



変身条件を要チェック!!

デジモンの成長には、この4つのポイントが大きく関係しているのだ。

呼び出し

デジモンの呼び出しにすぐ応えて世話すると"規則的"、何度も無視すると"不規則"に育つ。大きなポイントだ。

トレーニング

1世代前のデジモンのときに、トレーニングを合計何回こなしたかも影響する。失敗は回数にカウントされない。

最大満腹回数

デジモンがイヤがる(最大満腹ポイント)までエサを与える…これも成長に影響。何回、満腹にするかを解説。

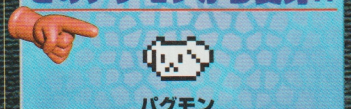
睡眠妨害

デジモンが寝ているときに電気をつけトレーニングやバトル、食事で起こすと睡眠妨害に。この回数も影響アリ。

幼年期 成長期 成熟期 完全体

ガジモン育成ファイル

このデジモンから変身!!



パグモン

ガジモンに変身させるには…!?

パグモン時代に規則的に育てられると、ガジモンに変身する。空腹や体力の低下、寝る時間に注意して、ていねいに育ててあげよう。

呼び出し

しっかり呼び出しに応えるのが基本。うっかり1～2回忘れても大丈夫なのであきらめないで。

トレーニング

トレーニングの回数や勝敗は自体は関係ないようだが、体力低下のサインは見逃さないで。

最大満腹回数

直接関係なし。でも、呼び出しミスを防ぐためには、なるべく満腹にしたほうがいいね。

睡眠妨害

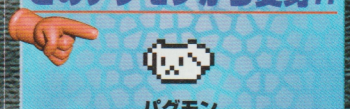
夜はそっと寝かせておくのが、呼び出し無視を防ぐコツ。電気を消すのも忘れずに。



幼年期 成長期 成熟期 完全体

ギザモン育成ファイル

このデジモンから変身!!



パグモン

ギザモンに変身させるには…!?

パグモン時代に気ままに育てられると、ギザモンに変身する。空腹などの呼び出しになかなか応じず、不規則に育てられた証明なのだ。

呼び出し

ちょっとぐらいの呼び出し無視は気にしない…ほっておきっぱなしだと生命に関わるので注意。

トレーニング

直接は関係ないけど、プロテインばかりでなくトレーニングも忘れないほうがいよ。

最大満腹回数

計画的にギザモンにしたいなら、満腹にしないほうが呼び出しが多くて便利かも…。

睡眠妨害

睡眠妨害はしてもしなくてもOK。夜昼関係なく、好きなように接していればいいだろう。



幼年期 成長期 **成熟期** 完全体

ダークティラノモン育成ファイル

このデジモンから変身!!



ガジモン

ダークティラノモンに変身させるには…!?

ガジモン時代に健康的な生活を送りたくさんのトレーニングをさせて、たくましく育てよう。規則的な生活のジャマになる行動はつつしむべし。

呼び出し

子ども時代からずっと規則的に暮らすのが大原則。それなりの信頼関係が必要なのだ。

トレーニング

ガジモン時代に、とにかくばりばりトレーニングをこなそう。毎日たくさんの回数を心がけて。

最大満腹回数

お腹いっぱい食べれば呼び出す回数が減る。満腹自体は関係ないが、なるべく満腹がいいかも。

睡眠妨害

直接関係ないが、たくさん睡眠妨害するのはよくない。なるべく夜は寝かせておくこと。



幼年期 成長期 **成熟期** 完全体

サイクロモン育成ファイル

このデジモンから変身!!



ガジモン

サイクロモンに変身させるには…!?

全体的には不規則に育てたほうがいいけど、トレーニングや満腹回数は必要。サイクロモンにするには狙って育成すること。偶然育つのは困難。

呼び出し

気ままに育てられ、何度も何度も呼び出しを無視されるとサイクロモンに変身しやすい。

トレーニング

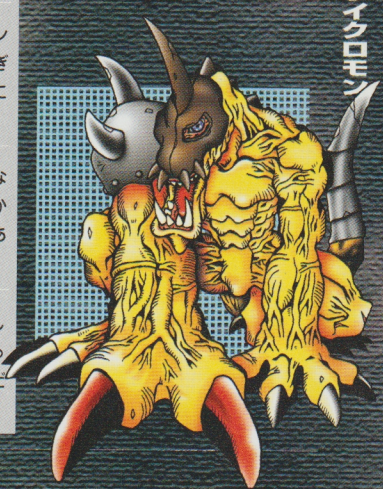
1日数回のトレーニングは必要だが、やりすぎはよくない。ほどほどにしておこう。

最大満腹回数

それほど回数は多くなくてもいいけど、何度か満腹にしておく必要がある。満腹ナシはだめ。

睡眠妨害

睡眠妨害はなるべくしないようにしたい。うっかり1～2回は大丈夫だけど、気を付けて。



幼年期 成長期 **成熟期** 完全体

デビドラモン 育成ファイル

このデジモンから変身!!

ガジモン　ギザモン

デビドラモンに変身させるには…!?

成長期の姿によって、条件が違うぞ。呼び出しなどに関してはどちらも規則的に接して大丈夫だけど、トレーニングは、回数に注意して育てて。

呼び出し

呼び出しにはすぐ応えて、規則的に育てるように。1～2回なら無視しても大丈夫。

トレーニング

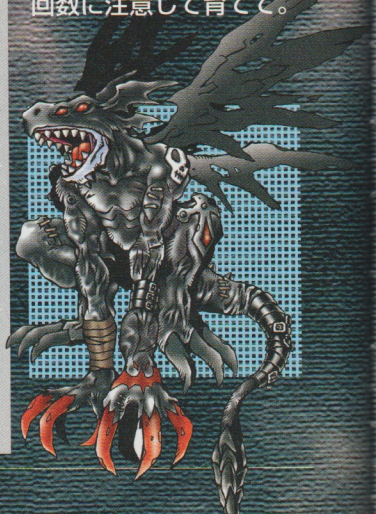
幼年期にガジモンなら控えめに。ギザモンだったらたくさんのトレーニングが必要だ。

最大満腹回数

直接、変身する条件には無関係。規則的な育成ができるように満腹にしたほうがいいかも。

睡眠妨害

夜中に起こしても育成には関係ないが、呼び出しミスを起こしやすくなる。なるべく寝かそう。



幼年期 成長期 **成熟期** 完全体

タスクモン 育成ファイル

このデジモンから変身!!

ガジモン　ギザモン

タスクモンに変身させるには…!?

タスクモン育成はデリケート。成長期のデジモンによって育成ポイントがガラッと違う。意識的に世話をしないと成功は難しいかも。がんばれ！

呼び出し

ガジモンでもギザモンでも呼び出しは何度も無視。ちょっとやさぐれた不規則生活が必要だ。

トレーニング

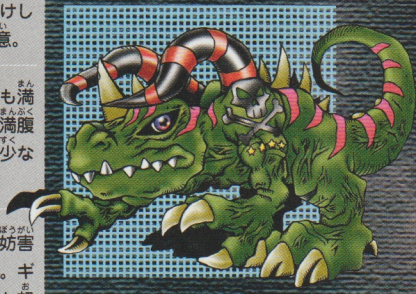
ガジモンなら毎日たくさんのトレーニングを。ギザモンなら少しだけしよう。やりすぎに注意。

最大満腹回数

ガジモンなら何回も満腹に。ギザモンなら満腹の回数は、なるべく少ないほうがいいぞ。

睡眠妨害

ガジモンなら睡眠妨害はなるべくしないで。ギザモンなら毎夜何回も起こさないとダメ！



幼年期 成長期 **成熟期** 完全体

フライモン育成ファイル

このデジモンから変身!!



ギザモン

フライモンに変身させるには…!?

ポイントは規則的な生活とトレーニング。ほどほどの回数におさえておくこと。トレーニングしなくても変身するが、ケガしやすくなるかも。

呼び出し

幼年期とは心を入れ替えて、呼び出しにはしっかり応えよう。規則的な生活が必要なのだ。

トレーニング

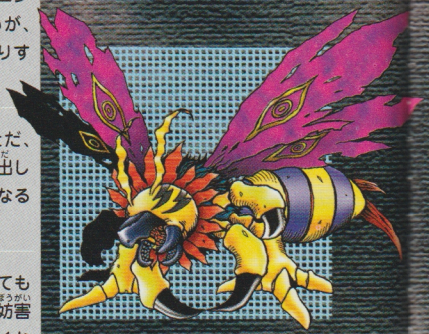
それなりにトレーニングはしたほうがいいが、育成には逆効果。やりすぎはよくない。

最大満腹回数

直接関係ない。ただ、満腹にしないと呼び出しミスの可能性が高くなるので注意したい。

睡眠妨害

妨害してもしなくても平気。でも、あまり妨害すると呼び出しが多くなるかも。ミスに注意。



幼年期 成長期 **成熟期** 完全体

デルタモン育成ファイル

このデジモンから変身!!



ギザモン

デルタモンに変身させるには…!?

デルタモンの育成は、けっこう微妙。生活自体は不規則だけど、トレーニングなどその他は、わりと健康的。呼び出しに応えすぎないように。

呼び出し

1回や2回の呼び出し無視はあたりまえ。世話を遅めにして、不規則に育成しよう。

トレーニング

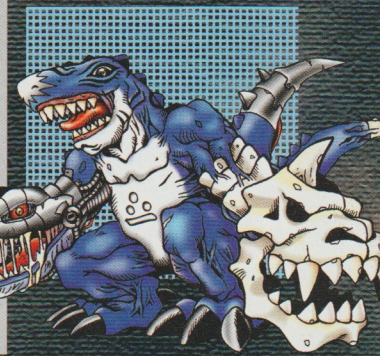
毎日、たくさんトレーニングすること。呼び出しを無視しつつこなすのは、けっこう大変かも。

最大満腹回数

毎日、何回も満腹にしないと……。呼び出しのタイミングとずらして満腹にするのだ。

睡眠妨害

何回かの妨害は問題ないが、回数が多くなるとダメ。そっとしておいたほうが無難。



幼年期 成長期 **成熟期** 完全体

レアモン 育成ファイル

このデジモンから変身!!

ガジモン　ギザモン

レアモンに変身させるには…!?

まさにはぐれ者。ほとんど世話を受けないか、ムチャクチャな飼育をされると……。他のデジモンになれなかった哀れな姿がレアモンだ。

呼び出し

呼び出しなんてほとんど無視。不規則に育てるのが大前提だ。少ない世話がレアモンを作る。

トレーニング

トレーニングはほとんどしないほうが……。全然しないもよし。あとはプロテインで体力保持。

最大満腹回数

ほとんど満腹にしないほうが、レアモン育成に有効。せいぜい数回にしておこう。

睡眠妨害

ガジモンなら数多く妨害すれば、レアモン一直線。ギザモンは他の条件を必ずクリアしよう！



幼年期 成長期 成熟期 **完全体**

メタルティラノモン 育成ファイル

このデジモンから変身!!

不？明

メタルティラノモンに変身させるには…!?

健康的な育ちの成熟期デジモンが、厳しい戦いを勝ち抜いて大変身。小さいころからの戦歴も大切なので、成長期から気を抜かずに育成だ!!



勝つための勝利!!
日々の鍛錬が今、結実

幼年期 成長期 成熟期 完全体

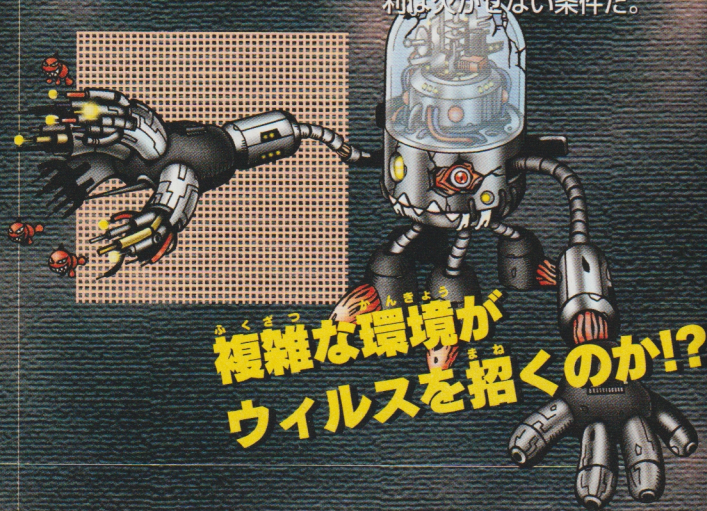
ナノモン 育成ファイル

このデジモンから変身!!

不？明

ナノモンに変身させるには…!?

原則として、成長期に不規則な世話を受けたデジモンが、この不思議な完全体に変身する。もちろん、幼いころからの勝利は欠かせない条件だ。



複雑な環境がウィルスを招くのか!?

幼年期 成長期 成熟期 完全体

エクスティラノモン 育成ファイル

このデジモンから変身!!

不？明

エクスティラノモンに変身させるには…!?

この姿は、不遇な環境を勝利で彩ったデジモンに与えられた"勲章"なのか!? 惨めな姿でもバトルで勝ち抜けば、最強クラスに脱皮できる！



ぬいぐるみに降臨する哀愁デジモンの意志!!

SECRET FILE
シークレットファイル
極秘レポート

完全体になるための条件はコレだ!!

デジモンを育てているなら、やはりあこがれは完全体デジモン。強いし、レアだし……それに、成熟期以降に変身するので、幼年期＋成長期＋成熟期＋完全体、と合計した寿命が長くなるのもうれしい。しかし、完全体デジモンを手に入れるには成長期から気を付けなければいけないポイントがあるのだ。下の3つのポイントをクリアして、完全体を手に入れよう!!



◀勝率を上げにくいデジモンなら、弱いバトル相手が必要になる!?

ポイント1
まず30戦以上バトルをしよう!!

成長期、成熟期それぞれ15戦以上バトル経験がないと完全体デジモンにはならないぞ。成長期なら1日10戦くらいは必要だろう。

ポイント2
40%以上の勝率をキープ!!

40%を下回る勝率だと、ほとんど完全体にはなれないようだ。勝率が高ければ高いほど、完全体になりやすくなるぞ。80%以上を目標にがんばれ!

ポイント3
成長期と成熟期の勝率が各80%以上だと!?

成長期、成熟期ともに勝率80%こえると、必ず完全体に進化する。ただし、ポイント1もこなすこと。片方の期だけクリアなら、確率は半分に。

●最強のデジモンはだれだ!?

バトル記録ノート

Ver.1～Ver.5の、バトルが可能なデジモンは全60体。闘いの記録をメモして強さの秘密に迫れ!! ノートはコピーして増やそう。

バージョンワン Ver.1 デジモン



バージョンツー Ver.2 デジモン



バージョンスリー Ver.3 デジモン



バージョンフォー Ver.4 デジモン



バージョンファイブ Ver.5 デジモン



対戦日	デジモン名	年齢	体重	しょうりつ	ケガ	MEMO
／	モン VS モン	才	g	%▶ %	した しない	
／	モン VS モン	才	g	%▶ %	した しない	
／	モン VS モン	才	g	%▶ %	した しない	
／	モン VS モン	才	g	%▶ %	した しない	
／	モン VS モン	才	g	%▶ %	した しない	
／	モン VS モン	才	g	%▶ %	した しない	
／	モン VS モン	才	g	%▶ %	した しない	
／	モン VS モン	才	g	%▶ %	した しない	
／	モン VS モン	才	g	%▶ %	した しない	
／	モン VS モン	才	g	%▶ %	した しない	

対戦日	デジモン名	年齢	体重	しょうりつ	ケガ	MEMO
／	モン VS モン	才	g	%▶ %	した しない	
／	モン VS モン	才	g	%▶ %	した しない	
／	モン VS モン	才	g	%▶ %	した しない	
／	モン VS モン	才	g	%▶ %	した しない	
／	モン VS モン	才	g	%▶ %	した しない	
／	モン VS モン	才	g	%▶ %	した しない	
／	モン VS モン	才	g	%▶ %	した しない	
／	モン VS モン	才	g	%▶ %	した しない	
／	モン VS モン	才	g	%▶ %	した しない	
／	モン VS モン	才	g	%▶ %	した しない	

エニックスミニ百科24

デジタルモンスターVer.5
最強データブック

●企画・制作	株式会社エニックス
●編集・構成	株式会社ぽにーてーる
●ライティング	さいとうよしこ
●レイアウト	凸版印刷TANC 株式会社サンビジネス
●ステッカーデザイン	遠山香織
●装丁	Donny Jordan (D.J.Grafix)
●公式イラスト	株式会社WiZ
●監修協力	株式会社バンダイ

「デジタルモンスター」「デジタルモンスターVer.2」「デジタルモンスターVer.3」「デジタルモンスターVer.4」「デジタルモンスターVer.5」に関するご質問は、いっさいお答えできません。特に電話でのご質問はご遠慮下さい。

1998年　10月9日　初版発行

発行人　福嶋康博
編集人　千田幸信
発行所　株式会社エニックス
東京都渋谷区代々木4-31-8　〒151-8544
書籍編集　☎03-5352-6431
出版営業　☎03-5352-6441
印刷所　凸版印刷株式会社

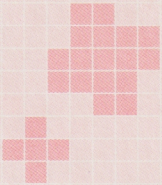
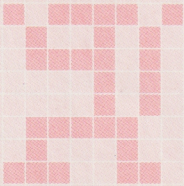
乱丁・落丁本はお取り替え致します。
無断転載・上演・上映・放送を禁じます。
定価はカバーに表示してあります。
デジタルモンスター、デジモンは(株)バンダイの商標です。

©BANDAI 1997·1998
©ENIX 1998　©PONYTAIL 1998　Printed in Japan
ISBN4-87025-333-X　C0176






エニックスミニ百科






エニックスミニ百科シリーズ



㊙データ大公開！
育成の秘密を探っちゃおう!!

デジタルモンスターVer.4 最強データブック

◆サイズ／文庫判
◆ページ数／96ページ
◆定価：本体476円＋税



変身の秘密がまるわかり！
好きなデジモンに育てよう!!

デジタルモンスターVer.3 最強データブック

◆サイズ／文庫判
◆ページ数／96ページ
◆定価：本体476円＋税



デジモンVer.2も超人気！
すべてのデータを完全収録!!

デジタルモンスターVer.2 最強データブック

◆サイズ／文庫判
◆ページ数／96ページ
◆定価：本体476円＋税



全14体のデジモン・データ
育て方もバッチリフォロー!!

デジタルモンスター 最強データブック

◆サイズ／文庫判
◆ページ数／96ページ
◆定価：本体476円＋税

ISBN4-87025-333-X

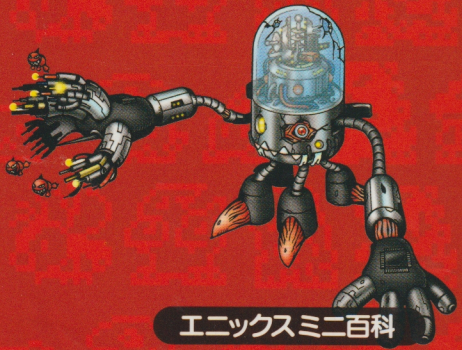
C0176 ¥476E

9784870253339

株式会社 エニックス

定価: 本体476円 ＋税

1920176004765



エニックスミニ百科

BATTLE CONNECT!!